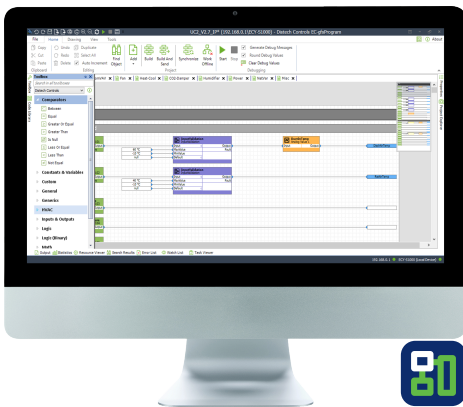


EC-gfxProgram

Graficzny interfejs
programowania dla
sterowników swobodnie
programowalnych



Przegląd

Distech Controls EC-gfxProgram jest graficznym interfejsem do programowania, który pozwala na wizualne łączenie bloków sterujących w celu stworzenia własnej sekwencji sterowania dla dowolnej aplikacji automatyki HVAC/budynku. Poprzez "przeciąganie i upuszczanie" wybranych bloków z obszernej biblioteki EC-gfxProgram i łączenie ich za pomocą prostego procesu "kliknij, wybierz i puść", można szybko i łatwo zmontować dowolną sekwencję sterowania lub aplikację dostosowaną do własnych potrzeb.

Cechy i zalety

- Programowanie blokowe zmniejsza uciążliwość związane z koniecznością uczenia się programowania, redukuje liczbę błędów, dlatego jest szybszą i bardziej intuicyjną metodą programowania
- Łatwe rozwiązywanie problemów z aplikacją w czasie rzeczywistym funkcji debuggowania na żywo, która pokazuje wartości wejściowe i wyjściowe bloków wykonywanego kodu
- Dostarczony zestaw narzędzi zawiera ponad 100 gotowych funkcji podzielonych na wychele kategorii, w tym HVAC, Komparatory, Logika, Matematyka i inne
- Wysyłaj kod aplikacji do wielu urządzeń jednocześnie, aby przyspieszyć wdrożenie i aktualizację
- Szybki dostęp do zarządzania, monitorowania i wymuszania wartości wejść, wyjść, stałych, zmiennych i zmiennych sieciowych poprzez przeglądarkę zasobów.
- Okno konfiguracji zasobów umożliwia wsadową konfigurację obiektów. Wyświetl drzewo zasobów, wybierz wiele obiektów i zmień parametry współdzielone wszystkich wybranych obiektów jednocześnie.
- Konfiguracja wbudowanych harmonogramów i dni świątecznych sterowników serii ECB i ECL bezpośrednio z ECgfx Program dzięki łatwemu interfejsowi EC-Schedule, metodą "wskaż, kliknij i przeciągnij".
- Blok Live Trend pozwala na przeglądanie i optymalizację odpowiedzi systemu oraz strojenia PID poprzez monitorowanie sterowanych zmiennych w czasie rzeczywistym.
- Dzięki emulatorowi sterownika można łatwo tworzyć i rozwiązywać problemy z kodem offline, bez konieczności podłączania się do sterownika na żywo, co umożliwia pracę w zaciszu własnego biura lub podczas podróży.

EC-gfxProgram - Interfejs użytkownika

Okno przeglądarki zasobów

Wyświetla informacje o wszystkich sprzętowych wejściach/wyjściach, wejściach bezprzewodowych, zmiennych sieciowych, stałych i zmiennych, takich jak nazwa, wartość i tryb. Ulubione to wygodny sposób na organizowanie i dostęp do ważnych dla użytkownika zasobów, dzięki czemu informacje o znaczeniu krytycznym dla systemu są łatwo dostępne.

Arkusze Programowania

Główna część interfejsu użytkownika, w której odbywa się programowanie urządzenia. "Przeciągnij i upuść" obiekty blokowe z przybornika, a następnie połącz je ze sobą za pomocą "kliknij, wybierz i puść", aby zbudować układ sterowania.

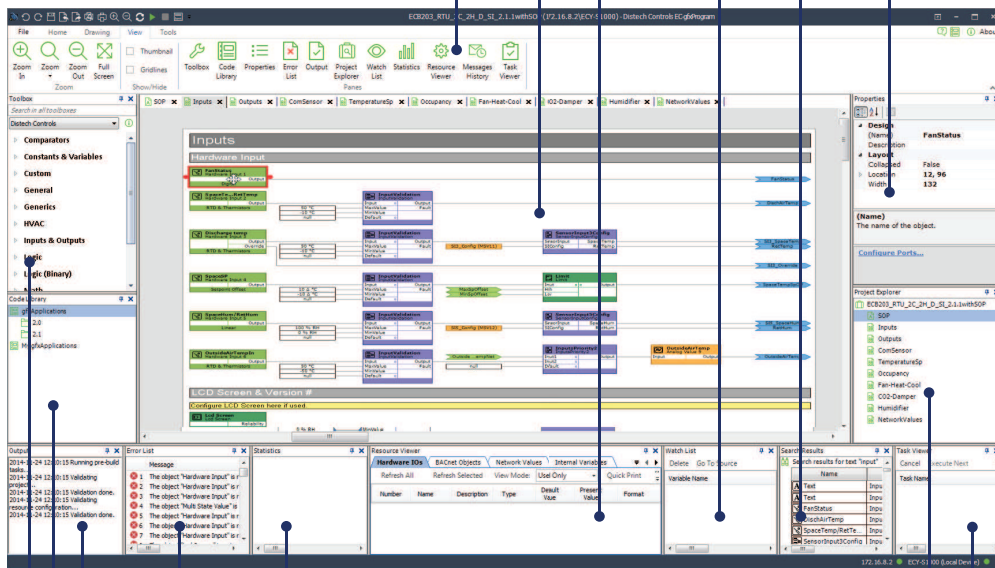
Pasek wstążki

Pasek wstążki umożliwiający łatwy dostęp do najczęściej używanych funkcji.

Okno podglądu
Monitorowanie wybranych parametrów procesu podczas trybu debugowania lub rozwiązywania problemów.

Okno wyników
Wyszukiwanie obiektów na podstawie zakresu wprowadzonego we właściwościach obiektu, typu bloku lub numerów katalogowych.

Okno właściwości
Do definiowania właściwości dla każdego obiektu, dokumentu zewnętrznego, arkusza programowania i samego projektu. Właściwości są wyświetlane dla aktualnie wybranego obiektu.



Statystyka
Po skompilowaniu programu sterującego, program wyświetla statystyki, takie jak ilość pamięci, ilość zasobów, czas kompilacji itp.

Listy błędów
Wyświetla błędy podczas podłączania układu sterowania do sterownika. Pomaga to w rozwiązywaniu problemów i usuwaniu usterek.

Okno wyjścia
Wyświetla postępy i informacje o projekcie.

Okno biblioteki kodu
Biblioteka zawierająca fragmenty kodu (tzw. snippets) oraz projekty, które można "przeciągnąć i przenieść" do zestawu narzędzi.

Zadania
Wgląd w zadania oczekujące na przetworzenie.

Przeglądarka projektu
Widok drzewa pozwala na łatwe poruszanie się po obiektach bloków i arkuszach programu

Pasek narzędzi

Biblioteka zawierająca obiekty bloków, które mogą być "przeciągane i przenoszone" do Arkusza Programowania, aby zbudować układ sterowania. Obiekty blokady mogą być zorganizowane w więcej niż 12 k kategorii. W celu zastosowania standardowych metod sterowania w projekcie można wybrać skrzynki narzędziowe stworzone za pomocą narzędzia Toolbox Builder. Narzędzie wyszukiwania pozwala na szybkie odnalezienie bloków.

Wymagania systemowe

System operacyjny: Microsoft Windows 8.1 lub nowszy

Procesor: Minimum wymagane przez system operacyjny

Pamięć: Minimalna wymagana przez system operacyjny

Wyświetlacz: o rozdzielczości 1024 × 768 pikseli lub większej

Dysk twardy: Minimum wymagane przez system operacyjny

Obsługa sieci : Karta sieciowa Ethernet (10/100 MB ze złączem RJ45) lub karta Wi-Fi

Połączenie z Internetem: Zalecany stały, szybki dostawca usług internetowych dla zdalnego dostępu do witryny (modem co najmniej 56K)

Specyfikacja może ulec zmianie bez powiadomienia.

ECLYPSE, Distech Controls, logo Distech Controls, EC-Net, Allure i Allure UNITOUCH są znakami towarowymi Distech Controls Inc. BACnet jest zarejestrowanym znakiem towarowym ASHRAE; BTL jest zarejestrowanym znakiem towarowym BACnet Manufacturers Association. Znak słowny i logo Bluetooth® są zarejestrowanymi znakami towarowymi należącymi do Bluetooth SIG, Inc. i każde użycie tych znaków jest objęte licencją. Wszystkie inne znaki towarowe są własnością ich właścicieli.

©, Distech Controls Inc, 2008 - 2021 Wszystkie prawa zastrzeżone.

Globalna siedziba główna - 4205 place de Java, Brossard, QC, Kanada, J4Y 0C4 - Siedziba główna UE - ZAC de Sacuny, 558 avenue Marcel Mérioux, 69530 Brignais, Francja